



### **L'assemblée générale**

**Cette instance du district est composée d'adultes représentant chaque groupe de son territoire. Ces derniers élisent un conseil d'administration qui met en œuvre l'ensemble des décisions prises lors des rencontres annuelles. De manière générale, les membres de l'assemblée s'assurent de prendre les mesures nécessaires au maintien et à l'amélioration de la vie du district.**

### **Le conseil d'administration**

**Les membres ont pour mission de prendre des décisions afin d'assurer la gestion efficace du district et par conséquent, sa pérennité. Ils doivent tenir compte, dans leurs actions, des décisions prises par les membres de l'assemblée et rapporter leur travail à cette dernière lors des rencontres annuelles.**

### **La présidence du district**

**La ressource ayant ce rôle est responsable de la gestion de l'ensemble des activités du conseil d'administration. Travaillant de concert avec les autres membres du conseil, elle assure la saine gouvernance du district et sa gestion financière. Avec la ressource ayant le rôle de commissaire, elle représente le district dans les rencontres nationales.**

### **Le commissaire de district**

**Cette personne est responsable de l'application du programme scout au sein de son district. L'adulte dirige le commissariat de district composé de bénévoles ou d'employé(e)s l'accompagnant dans l'exécution de ses différentes tâches. Avec le président ou la présidente, il représente le district dans les rencontres nationales.**

#### **Les comités de soutien**

**Comme au palier national, différents comités sont actifs au niveau du district. Chaque comité se voit attribuer un mandat bien précis dans le but de faire avancer différents projets du district, de répondre à des questions spécifiques ou de résoudre certains enjeux. En voici quelques exemples : organisation d'évènements de district (Camporee, fête BP, inter-unité...), comité de reconnaissance et décoration, comité d'une base plein air et bien plus encore.**

#### **L'équipe de formation**

**Ces ressources adultes assurant la formation ont pour mission de faciliter l'acquisition du savoir et le développement des compétences chez les adultes dans le scoutisme. Ils ont également la responsabilité de conseiller et d'évaluer ces adultes. La formation des adultes du mouvement permet de veiller à la sécurité des jeunes ainsi qu'à la qualité du programme offert.**

#### **La représentation des jeunes**

**Ce rôle est bien différent d'un district à l'autre. Peu importe comment il est appliqué, l'objectif est d'assurer la représentation de la vision des jeunes dans les prises de décisions. Ce peut donc être une seule personne ou un comité. Ce peut également être des tâches séparées.**

#### Les défis

##### **Assemblée générale :**

Ici, chaque jeune représente un groupe scout d'une ville différente. On leur présente deux candidatures qui se présentent pour siéger sur le conseil d'administration. Les jeunes devront donc faire une simulation de vote. Attention, il faut bien choisir puisqu'il n'y a qu'une seule place.

Candidat 1 :

Je m'appelle Naomie et j'ai 21 ans. J'ai fait tout mon parcours scout de castor à pionnière. Je connais donc le scoutisme. Je suis actuellement aux études en comptabilité. Je sais que j'en ai encore beaucoup à apprendre. Je suis prête à y mettre l'énergie nécessaire.

Candidat 2 :

Je m'appelle Réjean. J'ai 66 ans. Étant maintenant retraité, j'ai du temps à donner. Je ne connais pas le mouvement scout. Mon petit-fils vient tout juste de s'inscrire et je trouvais cela intéressant. J'ai fait toute ma carrière comme notaire.

### Conseil d'administration :

En équipe, les jeunes devront répartir le budget comme ils le pensent. Ils n'ont qu'à remplir un tableau comme celui-ci-dessous.

Activité	Montant \$
Assurances	5 000
Formation des bénévoles	
Reconnaissance et décoration des bénévoles (médailles, épinglettes, gala...)	
Communication (réseaux sociaux, infolettres, publicités...)	
Matériel pour les unités	
Activités pour les bénévoles	
Organisation d'un inter-colonie	
Organisation d'un inter-meute	
Organisation d'un inter-troupe	
Organisation d'une activité pour tout le monde du district à la fête BP	
Total	100 000

**Présidence de district :**

Chaque jeune doit rédiger un mini discours de motivation pour lancer une année scout, en intégrant les valeurs du scoutisme et les objectifs du district. Le discours ne doit pas être plus qu'une minute.

**Commissaire de district :**

L'équipe devra travailler ensemble comme s'il était commissaire. Ils devront penser aux tâches à déléguer pour l'organisation d'un camp d'une fin de semaine rassemblant tout le district. Quel comité est impliqué ? Qui fait quoi ?

**Comité de soutien/ communication :**

Les jeunes doivent créer une affiche. On doit y retrouver ce qui, pour eux, est important à partager dans les campagnes publicitaires. Quels sont les essentiels à partager à monsieur et madame Tout-le-monde en une feuille ?

**Équipe de formation :**

Chaque équipe doit créer une mini capsule de formation (jeu, sketch, quiz...) sur un thème scout parmi les suivants : être un bon animateur, organiser un rassemblement, écouter les jeunes ou bien gérer les finances. Le tout devra être présenté à la fin de l'activité.

**Représentant jeune :**

L'équipe doit écrire une recommandation, comme s'il écrivait au commissaire, pour leur donner des astuces de comment bien recruter des jeunes dans les comités.