

GÉRER UN PROJET DE MANIÈRE OPTIMALE



Description

Être capable de planifier, organiser et évaluer un projet de façon structurée et efficace, en respectant les objectifs, les délais, les ressources disponibles et les parties prenantes impliquées. Cela implique une capacité à anticiper les risques, à mobiliser les ressources humaines et matérielles, et à assurer un suivi rigoureux tout au long du cycle de vie du projet.

Évaluation des niveaux de compétence

Niveau Initiation Implanter l'engagement communautaire et donner les outils nécessaires à la réalisation de projets coopératifs	Niveau Développement Identifier l'ensemble des tâches et responsabilités qui se rattachent à l'organisation d'un camp scout, d'une sortie ou d'un voyage selon les normes de l'Association	Niveau Approfondissement Participer à l'organisation d'un rassemblement scout
1. Illustrer l'importance de l'engagement communautaire au sein du scoutisme 2. Identifier les étapes de la réalisation d'un projet communautaire ou d'entrepreneuriat social 3. Distinguer les besoins de la communauté 4. Utiliser les ODD pour explorer les enjeux et leurs causes dans la communauté 5. Expliquer comment monter un projet de service à l'aide du VC(i) PREF 6. Intégrer l'engagement communautaire dans la progression des jeunes 7. Lister les différents moyens de s'engager	1. Distinguer un camp scout d'un camp de vacances 2. Identifier les différents types de camps et sorties 3. Élaborer un programme de camp 4. Planifier et réaliser une sortie 5. Identifier et exécuter les procédures administratives reliées aux camps, sorties et voyages	1. Indiquer le but et les particularités d'un rassemblement scout 2. Utiliser les principes d'une organisation efficace 3. Implanter les exigences de l'encadrement des jeunes et l'importance du programme sur le plan pédagogique 4. Faire ressortir la portée éducative de la logistique 5. Procéder à une évaluation

(À utiliser pour la reconnaissance d'acquis et l'accompagnement terrain)

Pistes de développement

Modules liés	Outils	Autres
1. MVT04 – Scoutisme dans la communauté 2. ANI20 – Camps et sortie	1. Plan de camp	1. Participer comme bénévole à un rassemblement scout

Reconnaissance d'équivalences

<https://scoutsducanada.ca/document/tableau-de-reconnaissances-dequivalence/>