



Guide d'encadrement des activités de canot par groupe d'âge, type de parcours et brevets

Définitions des parcours

Type de parcours ou d'activité	Lac ou réservoir	Rivière
Jeux	Activité à emplacement fixe à distance de nage du bord. À l'abri du vent. Un canot laissé sans pagayeurs ne doit pas s'éloigner de lui-même.	S/O
Très facile	Lac de petite surface où la configuration est telle que l'on navigue en eaux protégées du vent. Portages courts (50m) et entretenus. Parcours à distance de nage du bord. Possibilité de mettre fin à tout moment à l'activité.	Rivière sans rapide, sans courant significatif (possible de remonter le courant jusqu'au point de départ sans effort), sans emprise au vent. Portages courts (50m) et entretenus. (En résumé, un plan d'eau calme, sur une rivière). Possibilité de mettre fin à tout moment à l'activité.
Facile	Lac de surface moyenne pouvant offrir une emprise au vent. Portages de longueur moyenne (200m) et bien dégagés.	Parcours généralement composé d'eaux vives et de rapides de classe I et/ou moins de 5% du parcours est composé de rapides de classe II et plus. Portages de longueur moyenne (200m) et bien dégagés.
Moyen	Lac de grande surface pouvant offrir une emprise au vent. La force des vents peut provoquer une dispersion du groupe sans toutefois créer un risque de désalage sans manœuvre de contrôle particulières. Portages long, mais faciles.	Parcours généralement composé de rapides de classe II et moins et/ou moins de 5% du parcours est composé de rapides de classe III et plus. Portages longs, mais faciles.
Difficile	Parcours composé de grands lacs ou réservoirs. Les traversées sont exposées à des vents forts, à des vagues et accostages difficiles. Les portages, en plus d'être longs et encombrés, peuvent présenter un dénivelé important.	parcours généralement composé de rapides de classe III et moins et/ou moins de 5% du parcours est composé de rapides de classe IV et plus. Portages, en plus d'être longs et encombrés, peuvent présenter un dénivelé important.
Très Difficile	Parcours composé de grands lacs ou réservoirs. Les traversées sont exposées à des vents forts et à des vagues et accostages difficiles. Les portages, en plus d'être longs et encombrés, voir disparus, peuvent présenter un dénivelé important.	Parcours composé de rivières de classe IV et moins. Portages, en plus d'être longs et encombrés, voire disparus, peuvent représenter un dénivelé important.

Se référer au guide d'encadrement de CKQ pour identifier les classes de rapides.

Les conditions d'un lac ou d'une rivière peuvent évoluer en fonction des niveaux d'eau ou de la force du vent. Un parcours présentant un certain niveau de difficulté peut changer et présenter un niveau de difficulté supérieur lorsque les conditions météorologiques changent.

Compétences et brevets requis en fonction des parcours

Type de parcours ou d'activité	Lac ou réservoir	Rivière
Jeux	- Brevet requis pour l'adulte encadrant: Canotage 1 .	
Très facile	- Expérience requise pour l'adulte encadrant: Démontrer un contrôle suffisant du canot pour pouvoir intervenir en toute sécurité. - Conditions météo requises: Beau temps, peu ou pas de vent (ou sans emprise au vent).	
Facile	- Brevet requis pour l'adulte encadrant: Eau Calme 2 ou Eau Vive 2 . - Expérience requise pour l'adulte encadrant: cumuler 50km de canot dans des activités de genre et de niveau équivalent à l'activité encadrée. - Formation jeune: initiation aux techniques pour: - Embarquer, débarquer, accoster à partir d'une plage ou d'un quai. - Diriger l'embarcation sur un lac, par vent faible, avancer en ligne droite et se positionner correctement en fonction du vent et des vagues. - Se récupérer avec un autre canot sur un lac. Condition météo requises: Beau temps, peu ou pas de vent.	- Brevet requis pour l'adulte encadrant: Eau Vive 2 , (TR1 recommandé). - Expérience requise pour l'adulte encadrant: cumuler 100km de canot dans des activités de genre et de niveau équivalent à l'activité encadrée. - Formation Jeune: Canotage 1 ou équivalent.
Moyen	- Brevet requis pour l'adulte encadrant: Eau Calme 2 ou Eau Vive 2 . - Expérience requise pour l'adulte encadrant: cumuler 100km de canot dans des activités de genre et de niveau équivalent à l'activité encadrée. - Formation jeune: Canotage 1 ou équivalent.	- Brevet requis pour l'adulte encadrant: Eau Vive 3 DUO et TR2 (les brevets peuvent être partagés au travers de plusieurs personnes de l'équipe). - Expérience requise pour l'adulte encadrant: cumuler 100km de canot dans des activités de genre et de niveau équivalent à l'activité encadrée. - Formation jeune: Eau Vive 2 ou équivalent et connaître le comportement à adopter pour la nage en rapides.
Difficile	Se référer au guide d'encadrement CKQ	
Très difficile		

Les restrictions et recommandations de cette grille sont inspirées du guide d'encadrement de CKQ. Certaines restrictions présentes au guide CKQ sont allégées dans ce tableau afin de rendre accessibles les activités de canot dans un contexte où les animateurs sont déjà considérés compétents en encadrement, où les ratios sont généralement plus bas que dans le guide, et où des parcours exclusivement en eau calme sont considérés. Une version mise à jour du guide d'encadrement de CKQ attendue en 2026 contiendra un volet encadrement jeunesse. À ce moment, la grille des scouts de la Montérégie sera mise à jour pour se conformer aux recommandations de CKQ.

Le respect des conditions listées dans cette grille ne dégage pas l'équipe d'animation de faire une analyse de risque appropriée à l'activité et au groupe encadré et de s'assurer de respecter les limites des animateurs et des jeunes. Dans certains cas, les brevets listés ici pourraient être insuffisants.

Activités et parcours possibles et ratios d'encadrement en fonction des groupes d'âge

7-8 ans	Jeux. Parcours eau calme très facile. Durée 2h.	eau calme : 1 adulte par canot, avec un minimum de 1 adulte breveté pour 4 canots eau vive : activité proscrite pour le groupe d'âge
9-11 ans	Jeux. Parcours eau calme très facile. Durée 1/2 journée.	eau calme: '1 adulte pour 2 canots, avec un minimum de 1 breveté pour 6 canots eau vive : activité proscrite pour le groupe d'âge
11-14 ans	Jeux. Parcours eau calme très facile et facile. Parcours eau vive très facile, avec préparation préalable des jeunes. Canot camping: 1 coucher (jusqu'à la mise à jour de la politique sur les activités nautiques de l'ASC)	eau calme: 1 breveté pour 6 canots eau vive: 1 breveté pour 4 canots
14-17 ans	Jeux. Parcours eau calme très facile, facile et moyen. Parcours eau vive très facile et facile, avec préparation préalable des jeunes. Un parcours eau vive moyen est possible si la préparation de l'activité et des jeunes est adapté à la rivière choisie.	eau calme: 1 breveté pour 6 canots (réduire à 5 au delà de 2 couchers) eau vive: 1 breveté pour 5 canots (réduire à 4 au delà de 2 couchers)
18-25 ans	Même que 14-17 ans. Appliquer le guide CQK pour parcours au-delà des parcours au niveau de difficulté difficile et très difficile.	

Les ratios présentés sont pour le nombre d'adulte breveté par nombre de canot. Dans tous les cas, les ratios d'adulte par jeunes spécifiques aux groupes d'âge doivent aussi être respectés.

Il est possible d'augmenter de 50% les ratios d'adulte breveté lorsqu'une personne supplémentaire est présente avec un brevet "inférieur" à celui requis. Par exemple, pour un groupe de 11-14 ans sur un parcours facile en eau calme, un adulte breveté "Eau calme 2", accompagné d'un adulte breveté "Canotage 1" pourrait encadrer 9 canots.