

Fiche de jeu



Titre :

Si c'était

Âge Ciblé :	9-11	Nombre de participants :		Durée Approximative	15 min
--------------------	------	---------------------------------	--	----------------------------	--------

Objectifs :

Astuce, persévérance.

Description/déroulement :

Le meneur de jeu quitte la pièce pendant que les autres joueurs choisissent un personnage célèbre, réel ou fictif, vivant ou mort.

Revenu dans la pièce, le meneur de jeu pose tour à tour aux joueurs des questions portant sur des catégories, par exemple des couleurs, des animaux, des plantes, etc... Les questions sont formulées de la façon suivante: "Si c'était un..., comment serait-il?" Les joueurs doivent répondre par une phrase ou un adjectif qui s'applique également au personnage choisi et à la catégorie nommée. Supposons, par exemple, que le personnage soit De Gaulle et que le meneur de jeu ait posé la question: "Si c'était un arbre, comment serait-il?" On pourrait répondre en utilisant les adjectifs "grand", "haut", ou "majestueux". En accumulant les indices, le meneur de jeu doit finir par découvrir l'identité du personnage.

Matériel Requis :
