

# Fiche de jeu



**Titre :**

Par deux, par trois

<b>Âge Cible :</b>	7 et +	<b>Nombre de participants :</b>		<b>Durée Approximative</b>	20 min
--------------------	--------	---------------------------------	--	----------------------------	--------

**Objectifs :**

L'efficacité des réflexes.

**Description/déroulement :**

C'est un jeu très simple et qui fonctionne bien.

Le but du jeu est de se placer en groupe le plus vite possible. L'animateur crie un chiffre et les personnes devront se diviser selon le chiffre que l'animateur crie. "PAR 4". Les participants devront se placer en équipe de 4 le plus vite possible. Les enfants qui restent sont éliminés, ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un enfant.

**Matériel Requis :**
