

# Fiche de jeu



**Titre :**

Le serpent mord sa queue

<b>Âge Ciblé :</b>	7-14	<b>Nombre de participants :</b>		<b>Durée Approximative</b>	10 min
--------------------	------	---------------------------------	--	----------------------------	--------

**Objectifs :**

**Description/déroulement :**

Tous les joueurs se donnent la main et forment une farandole qui représente le "grand serpent de mer". Le premier joueur (qui peut être un aîné) est la "tête" du "serpent", le dernier la "queue". La "tête" cherche à mordre la "queue", c'est-à-dire que le premier joueur entraînant toute la farandole derrière lui court après le dernier. Dès qu'il y est parvenu, ce joueur est éliminé. La "tête" du "serpent" repart, alors dans l'autre sens et de nouveau cherche à attraper le dernier joueur. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne reste plus que 3 joueurs. Si le joueur de tête est un enfant on peut le remplacer de temps en temps car son rôle est assez fatigant.

**Matériel Requis :**
