

Fiche de jeu



Titre :

Le fugitif

Âge Cible :	9-17	Nombre de participants :		Durée Approximative	15 min
--------------------	------	---------------------------------	--	----------------------------	--------

Objectifs :

Souplesse, esprit d'observation.

Description/déroulement :

Un joueur se cache dans un carré de bois; il doit lancer un coup de sifflet toutes les deux minutes; il peut courir, bondir, se déplacer, sans jamais sortir des limites indiquées. Les autres joueurs cherchent à capturer le fugitif avant une certaine heure fixée. Le premier y parvenant est vainqueur.

Matériel Requis :

Sifflet
