

Fiche de jeu



Titre :

La sentinelle

Âge Ciblé :	7+	Nombre de participants :		Durée Approximative	10 min
--------------------	----	---------------------------------	--	----------------------------	--------

Objectifs :

Description/déroulement :

L'un des joueurs, désigné par le sort, se tient debout face à un mur; c'est la sentinelle. Ses camarades sont alignés à quinze ou vingt pas derrière lui. La sentinelle frappe trois fois le mur de la main en comptant: "Un, deux, trois" puis se retourne brusquement. Si la sentinelle surprend un joueur en mouvement, elle le renvoie à son point de départ. Le plus petit geste de la main ou du corps suffit à motiver ce renvoi.

Elle commence ainsi à frapper le mur en prenant soin de varier son rythme afin de dérouter les joueurs. Le gagnant, il prend la place de la sentinelle. Lorsqu'un joueur s'est immobilisé dans un équilibre instable, la sentinelle peut prolonger son regard dans l'espoir de voir le joueur faire un mouvement.

Matériel Requis :

1 mur
