

Fiche de jeu



Titre :

La bataille navale

Âge Ciblé :	12+	Nombre de participants :		Durée Approximative	Illimité
--------------------	-----	---------------------------------	--	----------------------------	----------

Description/déroulement :

Les joueurs sont divisés en deux équipes, dans chaque équipe il y a :

- 1 général 6 points
- 1 drapeau 1 point
- 1 espion 2 points
- 2 capitaines 5 points
- 3 lieutenants 4 points
- X soldats 3 points
- X mines 0 point
- X détecteurs de mines 2 points

Chaque joueur a une petite carte qu'il met dans ses poches, celle-ci indique son grade ainsi que le nombre de points qui y correspond.

Le but du jeu est d'éliminer (en touchant) l'individu qui joue le rôle de drapeau; ce dernier a avantage à bien se camoufler durant tout le match.

Lorsque l'individu qui joue le rôle de drapeau est bien camouflé, le jeu commence. Il s'agit donc d'éliminer le plus de joueurs adverses en les touchant; lorsqu'il y a eu touche, les deux joueurs en cause sortent leurs cartes et c'est celui qui a le plus bas pointage des deux qui meurt et qui se dirige vers la prison. Cependant, l'espion est le seul joueur (et cela même s'il ne vaut que 2 points) qui peut tuer le général. Pour ce qui est des mines, elles n'ont pas le droit de toucher à personne, cependant si les autres joueurs (à l'exception des détecteurs de mines) les touchent, ils sont morts puisqu'ils sautent (et cela peu importe leur valeur numérique). Seuls les détecteurs de mines peuvent toucher les mines et éliminer ces dernières. Lorsqu'il y a deux joueurs de la même valeur, mais d'équipe différente dans le camp des morts, il est possible de les libérer.
