

# Fiche de jeu



**Titre :**

Hébertisme terrestre

<b>Âge Ciblé :</b>	9-11	<b>Nombre de participants :</b>		<b>Durée Approximative</b>	60 min
--------------------	------	---------------------------------	--	----------------------------	--------

**Objectifs :**

Maîtrise de ses mouvements, créativité et sens de l'observation.

**Description/déroulement :**

Il serait préférable que le responsable visite le site à l'avance afin de repérer les divers éléments propices à la piste d'hébertisme.

A l'arrivée dans le boisé, le responsable demande au groupe de découvrir les obstacles possibles pour sauter, courir, grimper, marcher, ramper.

Ensemble, le groupe définit un trajet définitif et le responsable chronomètre le temps que chaque enfant prend pour parcourir le tracé.

**Matériel Requis :**

chronomètre
