

Fiche de jeu



Titre :

Chevreuil

Âge Ciblé :	7-14	Nombre de participants :		Durée Approximative	60 min
--------------------	------	---------------------------------	--	----------------------------	--------

Objectifs :

La rapidité et la ruse.

Description/déroulement :

Dans ce jeu qui se passe à l'extérieur, la moitié du groupe sont des chevreuils et l'autre des chasseurs. Les chevreuils sont en liberté et de préférence cachés. Individuellement, les chasseurs cherchent les chevreuils. Les chevreuils ont sur eux des papiers sur lesquels il y a écrit le mot *peau*.

Quand le chasseur touche un chevreuil, celui-ci lui donne une peau. Ainsi de suite pour les autres chasseurs et chevreuils.

Quand un chevreuil est fatigué, il remonte le bas de son pantalon ou baisse un de ses bas, à ce moment-là les chasseurs n'ont pas le droit de toucher le chevreuil pour avoir une peau. Le chasseur qui a le plus de peau est le vainqueur.

Matériel Requis :

Crayons, papiers
