

	7-8 ans	9-11 ans	11-14 ans	14-17 ans	17-25 ans
Groupes d'âge visés :		X	X	X	X
Je suis :	P	I	C	A	S
Champs de développement :		X			X
Genre d'activité :	Quiz				

Jeu-questionnaire Kahoot!

But :	Avoir le plus de bonnes réponses
Matériel requis :	Idéalement 1 écran (laptop) et 1 appareil (cellulaire, tablette) par personne
Durée :	20 minutes
Participants :	Indéterminé
Lieu :	Plateforme virtuelle

Description :

L'application « Kahoot ! » permet à plusieurs joueurs de se mettre au défi et de participer ensemble à un jeu-questionnaire. Il est possible de faire un jeu-questionnaire existant ou d'en créer un soi-même.

L'animateur du jeu-questionnaire ouvre le jeu-questionnaire sur son ordinateur et partage son écran sur la plateforme utilisée pour la rencontre. Il donne le code PIN aux joueurs pour rejoindre la partie.

Les joueurs ouvrent l'application Kahoot ! sur leur appareil ou la page Web Kahoot.it sur leur ordinateur. Ils entrent le code PIN pour rejoindre la partie.

Une fois le jeu-questionnaire débuté, la première question est affichée sur le partage d'écran, puis les choix de réponse apparaissent. Les joueurs doivent choisir leur réponse (selon la couleur) sur leur appareil. La réponse est ensuite donnée et chaque joueur reçoit des points selon le nombre de questions réussies de file.

Comme exemple, Mathis Fortin (Renne Passionné) de la 57^e troupe de Sainte-Julie a créé un jeu-questionnaire sur le scoutisme : <https://play.kahoot.it/v2/?quizId=c4c8452f-e404-4a64-8178-a9a6c3b3e91c&fbclid=IwAR2jD4NILcAzwhEzy98SsG2P2t36aDA-QNGvqjSuJM6Aa6T-elMdc8lz5o>

Variante(s) :

Des questions peuvent être posées de vive voix dans une application de vidéoconférence comme Zoom. Quand un joueur pense avoir la réponse, il utilise la fonction « lever la main », ce qui permettra de savoir qui est la première personne à avoir levé la main.