

	7-8 ans	9-11 ans	11-14 ans	14-17 ans	17-25 ans
Groupes d'âge visés :	X	X	X	X	X
Je suis :	P	I	C	A	S
Champs de développement :		X			X
Genre d'activité :	Jeu calme				

Le psychologue

But :	Le psychologue doit trouver la maladie des patients
Matériel requis :	Aucun
Durée :	15 minutes
Participants :	Au moins 5
Lieu :	Plateforme de réunion virtuelle
Description :	<p>On nomme un psychologue. Celui-ci se ferme les yeux et prend les mesures nécessaires pour ne pas entendre les autres joueurs (se bouche les oreilles, enlève ses écouteurs, etc.). Pendant l'absence du psychologue, les patients se trouvent ensemble une maladie. La maladie est une action observable (tirer la langue, se gratter le coude, se jouer dans les cheveux, etc.) ou une manière de répondre aux questions du psychologue (hésiter, répondre en un nombre précis de mots, toujours commencer sa réponse par la même lettre, etc.). Une fois la maladie choisie, le psychologue revient et pose des questions aux membres individuellement. Ceux-ci répondent tout en montrant les symptômes de la maladie.</p>
Variante(s) :	