

Jeu – Scorpion

On délimite un carré de jeu selon le nombre de joueurs (pour environ 18 joueurs, un carré de 5 m X 5 m). Un joueur est le scorpion, c'est-à-dire qu'il se met à 4 pattes et il tient une jambe levée par en arrière pour faire la queue du scorpion. Avec sa "queue", il doit toucher un autre joueur qui devient alors le scorpion. Celui qui était le scorpion devient un joueur ordinaire. Les autres joueurs ne doivent pas sortir du cercle et doivent venir agacer le scorpion en lui touchant la tête ou les épaules. On peut corser le jeu en mettant 2 ou 3 scorpions.

Variante : Le crabe

Mêmes règles, mais la position est différente : Les mains sont posées à terre par en arrière, le dos est vers le plancher et le ventre vers le plafond. Le crabe doit toucher les autres joueurs avec un de ses pieds (la "pince").