

Jeu – Patate chaude et variante (1 balle)

Les joueurs sont en cercle sauf un qui est au centre. Au signal les joueurs du cercle commencent à se lancer la balle. Le joueur du centre essaie de l'attraper, s'il réussit il prend la place du lanceur et celui-ci va au centre. Les lancers doivent être rapides et au-dessus de la ceinture.

Variante : Patate chaude musicale (1 balle)

Les joueurs sont en cercle sauf un qui est à l'extérieur, dos au cercle. Les joueurs du cercle se passent la balle de main en main pendant que celui est dos aux joueurs chante. Quand il cesse de chanter, le joueur qui a la balle va le rejoindre pour chanter avec lui. Le "choeur" grossit chaque fois que l'on s'arrête de chanter. Quand il y a plusieurs chanteurs, une personne donne le signal d'arrêter de chanter et c'est elle qui est dos au cercle.