

Jeu – N'en jetez plus! (1 balle par joueur)

Les joueurs sont placés en cercle. Dans la première moitié du cercle, on donne à chaque joueur les numéros impairs consécutifs; dans la deuxième moitié du cercle, on donne à chaque joueur les numéros pairs consécutifs. Exemple : si on a onze joueurs, à partir du numéro un, les numéros des joueurs continueront ainsi : 1, 3, 5, 7, 9, 11, 2, 4, 6, 8, 10 et on revient au numéro 1. Au signal, les joueurs lancent tous ensemble leur balle au joueur qui a le numéro suivant : 1 lance à 2, 2 lance à 3, 3 à 4 etc. et 11 lance à 1, tous ensemble. Dès qu'un joueur a reçu sa balle, il la relance de nouveau. On ne va pas chercher une balle échappée, afin de ne pas briser le rythme des lancers. Pour que ce soit un peu plus facile, on peut marquer le rythme, par exemple en disant "hop" à chaque fois que tout le monde lance sa balle.