



Jeu – Monstre marin (1 ballon)

Un joueur est choisi pour être le monstre marin et les autres se placent au hasard sur l'aire de jeu, ce sont les rochers dans la mer ils ne peuvent bouger. Le monstre marin se déplace parmi les rochers et essaie d'éviter le ballon que lui lancent les rochers. Lorsque le monstre marin est touché, il devient rocher et le rocher devient monstre. Le but de ce jeu est de favoriser le travail d'équipe, car il est plus facile de toucher le monstre en se passant le ballon pour que le joueur le mieux positionné le lance.