



## Jeu – Gestes

Tous les joueurs sont assis en cercle et choisissent un geste unique. On fait un tour du cercle pour voir le geste de chacun. Le joueur qui démarre le jeu fait son propre geste puis celui d'un autre joueur. Celui-ci doit immédiatement faire son propre geste, puis celui d'un autre joueur. Exemples de geste : se gratter le nez, replacer des lunettes imaginaires sur le nez, se croiser les bras, remuer le pied, toucher son oreille, tirer la langue, mettre un doigt sur une joue, etc.

Adaptation en virtuel :

Affichage en mode « galerie » pour voir tout le monde. Limiter la zone pour les gestes à la tête et les mains pour que le geste soit visible à la caméra.