

Jeu – Le serpent de neige

Ce jeu aurait été inventé par les Amérindiens.

Il faut d'abord préparer la piste sur laquelle glisseront les serpents : construire une très longue butte de 60 cm de haut par 60 cm de large (plus elle est longue, mieux c'est) de neige bien tassée. Faire une rainure en V tout le long du dessus de la butte et y vaporiser beaucoup d'eau pour la rendre glacée.

Chaque participant doit ensuite se sculpter un serpent de neige d'au moins un mètre de long, pouvant même aller jusqu'à plus de deux mètres. Le serpent doit avoir environ quatre centimètres d'épaisseur pour la tête qui sera longue d'environ 5 à 10 cm. La tête doit être relevée un peu comme une spatule de ski. Le reste du corps du serpent a une largeur d'environ 2 cm et une épaisseur d'un cm et demi. Arrondir un peu la surface du dessous.

On lance le serpent en poussant avec l'index sur la queue, l'autre main supportant la tête avant la poussée sur la piste. Le mouvement du bras qui lance est entre un lancer au baseball et un lancer de la boule aux quilles.