

Jeu – Le relais des nœuds

Nombre de participants : Des équipes de 6 joueurs chacune.

Chaque équipe est composée de

1 émetteur 1 codeur 1 messenger

1 postier 1 décodeur 1 récepteur.

But : transmettre un message entre l'émetteur et le récepteur codé en "nœuds". Le code utilisé n'est connu que du codeur et du récepteur.

Code utilisé

A : noeud plat	F : noeud du tisserand
C : noeud de chaise	M : noeud coulant
E : noeud simple	P : noeud en huit
I : noeud de capucin	

Déroulement : L'émetteur reçoit un message (un mot) à transmettre au récepteur composé des lettres ci-dessus. Ce tableau donne des exemples de mots.

CAFE	MAMA	PIPE	PAPE	PAPA	MIME	CAPE
PEPE	MAMI	FACE	PIFA	CAME	AMAC	CAMP
MICA	EPIC	CIME	AMIE	EPIE	EPEE	PICA

1. L'émetteur dit une lettre à l'oreille du codeur
2. Le codeur donne le nom du noeud correspondant à l'oreille du messenger
3. Le messenger fait le noeud et va le porter au postier de l'autre côté de l'aire de jeu
4. Le postier donne le nom du noeud au décodeur
5. Le décodeur donne la lettre au récepteur
6. Le récepteur écrit la lettre afin de compléter le message. On devrait jouer plusieurs fois en permutant les rôles afin de permettre à tous de remplir plusieurs rôles