

Jeu - Le psychologue

Le psychologue sélectionné se retire de la pièce et on choisit un ou plusieurs patients qui ont un "problème" ou un tic et le psychologue à son retour doit interroger le groupe et observer afin de trouver le ou les patients. Exemples de tics (clin d'oeil fréquent, pied qui bouge, tourner une boucle de cheveux, timide à l'excès, rire à l'excès (plus évident, mais pas si on prend un jeune qui rit toujours ...). Quand le psychologue pose un diagnostic correct, le patient devient le nouveau psychologue.

Adaptation en virtuel :

Le psychologue est mis temporairement dans un sous-groupe. Distribuer un tic différent à plusieurs joueurs. Le psychologue est ramené avec tous et lui dire de mettre son affichage en « galerie » pour qu'il voie tout le monde.