

Jeu – Le défi des noeuds

Matériel

1 corde à noeuds par participant

1 carton numéroté par participant (un numéro différent pour chaque membre d'une équipe)

(optionnel) 1 élément pour identifier l'équipe des participants

Aire de jeu : Un grand terrain avec une prison à chaque extrémité. Les prisons sont une petite région clairement délimitée.

Deux équipes avec un nombre égal de participants

But : mettre l'équipe adverse en prison

Déroulement :

- Chaque joueur part à la rencontre d'un joueur de l'autre équipe et le touche
- Les deux joueurs se montrent leur carton. Si celui qui a touché l'autre en premier a le plus grand nombre, il lance un défi à l'autre ; sinon, il part à la course pour éviter de se faire lancer un défi par le joueur qu'il a touché
- Le défi consiste à demander au joueur touché de faire un noeud parmi ceux connus.
- Si le nom du noeud est inexact ou si le noeud est réussi, le joueur touché est sauf. Sinon, il s'en va en prison.
- Les joueurs d'une même équipe peuvent échanger leurs cartons numérotés en tout temps sauf pendant un défi.
- Un arbitre doit pouvoir trancher les conflits : nom de noeud correct ou noeud bien réalisé.