Jeu – Le courant électrique

Disposition des joueurs : deux rangées égales de jeunes assis en ligne par terre qui se tiennent par la main.

```
   OxxxxxxxY
A              B
   OxxxxxxxY
```

A est l'animateur qui tient une pièce de monnaie et qui la fait tirer à pile ou face sur le plancher. Seuls les joueurs O de chaque équipe peuvent regarder la pièce. Les joueurs x et Y regardent l'animateur B qui tient dans sa main un foulard de jeu. Si la pièce tombe sur face personne ne bouge. Si la pièce tombe sur pile chaque joueur O part le "courant électrique" en serrant la main de son voisin. Le premier joueur Y à recevoir le courant attrape le foulard et son équipe marque un point. Le joueur O qui a marqué le point va s'asseoir à la place du Y de son équipe et le premier x devient le joueur O. L'équipe perdante ne bouge pas. La première équipe à avoir fait un tour complet gagne. Si c'est face et que le courant se rend au bout, cette équipe perd un point.