



Jeu – Le clavier

Matériel : un papier géant où l'on dessine un clavier géant, 4 petits papiers et un "chapeau"

Déroulement : sur les 4 petits papiers, on inscrit main droite, main gauche, pied droit et pied gauche. On les met dans le chapeau. Chaque personne va à tour de rôle sur le clavier et épelle son nom. Pour chaque lettre de son nom, on pige un des 4 petits papiers puis on le remet dans le chapeau et l'exploratrice sur le clavier doit poser son pied ou sa main désignés sur la lettre (cela ressemble donc au "twister" si vous connaissez ce jeu).