



Jeu – Le bureau de poste

Matériel facultatif : un papier et une épingle de sûreté par joueur.

Déroulement : Les joueurs sont placés en un grand cercle sur l'aire de jeu, sauf un qui est au centre. Chaque joueur choisit un nom de ville (on peut écrire ce nom sur un papier et l'épingler sur la poitrine du joueur). Le maître du jeu donne le nom de deux villes et un objet à livrer, soit : un colis, une lettre, un télégramme. Les joueurs des villes mentionnées changent de place pendant que le joueur du centre essaie de prendre une des places libérées. S'il y parvient, le joueur qui perd sa place est au centre. Les déplacements se font de la manière suivante : colis à quatre pattes, lettres en marchant, télégramme en courant.