

## Jeu – La mue du serpent

Des équipes d'environ douze personnes sont formées. Chaque équipe se place en ligne droite, les joueurs les uns derrière les autres, les jambes écartées. Au signal le joueur qui se trouve en arrière de chaque ligne rampe entre les jambes des autres pour venir se placer en avant de la ligne, les jambes écartées. Dès qu'une personne est complètement engagée entre les jambes des autres, une autre personne peut commencer à ramper et ainsi de suite. La compétition prend fin lorsque la personne qui était en fin de ligne s'y retrouve à nouveau. C'est l'équipe la plus rapide qui gagne.