

Jeu – La course des dragons

Les joueurs sont divisés en hutte chaque équipe constituant un dragon. Les joueurs de chaque équipe se tiennent en file, chacun tenant par la main la ceinture de celui qui le précède (à l'exception de la tête de file bien entendu). Tous les dragons se postent sur la ligne de départ et, au signal de l'arbitre, s'élancent. Le premier dragon à franchir la ligne d'arrivée marque 10 points, le second 9, etc. Le dragon qui se « démembre » en chemin perd un point. La première équipe à marquer 50 points gagne la course.