

Jeu – La boussole folle

Matériel : une boussole

Déroulement : Trouver le point cardinal le plus proche pour chaque mur de la salle. Tous les joueurs sont au centre de la salle. Quand le meneur de jeu dit :

- "La boussole indique le nord" : tous les joueurs courent vers le mur désigné, de même pour les autres points cardinaux.
- "On a perdu la boussole" : tous les joueurs se mettent à quatre pattes et parcourent la salle dans tous les sens
- "On a retrouvé la boussole" : les joueurs se relèvent et sautent en écartant bras et jambes et en criant Hourra!
- "La boussole est devenue folle" : les joueurs se couchent sur le dos et agitent les bras et les jambes en l'air tout en tournant sur eux-mêmes.