

Jeu – L'histoire sans queue ni tête

Le maître du jeu donne à chacun des joueurs un mot à retenir. Puis, il commence une histoire qu'il invente. Il s'arrête soudain et demande à son voisin de continuer l'histoire en y incorporant son mot à retenir. Ce dernier agit de même avec le suivant, et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient raconté leur bout de l'histoire.

Adaptation en virtuel :

Préparer une liste des noms des joueurs s'il y a un droit de parole à donner, car on ne peut pas se fier à la liste des participants du logiciel qui change d'ordre constamment et on ne voudrait pas oublier quelqu'un.