



Jeu de camp – Roche, papier, ciseaux

But particulier de ce jeu :

Faire réaliser aux jeunes que pour exécuter une tâche donnée, chacun a quelque chose à faire, qu'ils ne peuvent pas toujours tout diriger. Ils doivent suivre une démarche semblable.

Nombre de participants: On divise l'unité en 2 équipes

Durée du jeu: de 2 à 5 minutes

Matériel requis:

Roche : Poing fermé

Papier : main ouverte

Ciseaux : signe des louveteaux

Description:

On place les jeunes sur 2 lignes face à face. Au signal, les jeunes montrent leur “état” de roche, papier ou ciseau.

La roche écrase les ciseaux, les ciseaux coupent le papier et le papier enrobe la roche.

Celui ayant l'objet dominant demande à l'autre d'effectuer une tâche pour rendre service à la meute ou au réseau.

Conclusion du jeu:

Être capable de s'entendre sur des actions selon les consignes préétablies.