



## Jeu de camp - Quel casse-tête!

But particulier de ce jeu:

Faire voir aux jeunes qu'il y a toujours une solution aux problèmes, même si ça semble être un vrai casse-tête.

Nombre de participants: en équipe de 6 à 8

Durée du jeu: de 10 à 15 minutes

Matériel requis:

1 feuille de papier avec instructions visuelles

1 feuille de papier vierge

1 crayon

Description:

Chaque jeune possède un morceau de casse-tête qu'il garde caché. Il décrit son morceau aux autres et ceux-ci doivent se placer un à côté de l'autre selon le morceau qu'ils ont en leur possession. Une fois que les jeunes pensent avoir réussi, ils sortent leur morceau de casse-tête selon leur position et on verra bien le résultat.

Conclusion du jeu:

On doit décrire clairement la situation pour pouvoir la résoudre.

**Variante : Jeu du casse-tête** (but : travail d'équipe et communication)

Équipes de 4 joueurs.

Chaque joueur possède un certain nombre de pièces pour former un carré. Les pièces ne lui appartiennent pas toutes. Il ne peut que prendre les pièces d'un coéquipier. En aucun cas il n'a le droit de donner de lui-même une pièce à quelqu'un. Tout se fait dans le silence et la première équipe à compléter tous les puzzles gagne. Les puzzles doivent être différents pour ne pas permettre à un joueur de copier sur son coéquipier.