



Jeu de camp - Fais-moi un dessin

But particulier de ce jeu:

Développer chez le jeune une communication adéquate en utilisant des consignes claires et précises pour que l'autre puisse transcrire et effectuer la tâche demandée.

Nombre de participants: en équipe de 2

Durée du jeu: de 2 à 3 minutes

Matériel requis:

1 feuille de papier avec instructions visuelles

1 feuille de papier vierge

1 crayon

Description:

On place les deux jeunes l'un derrière l'autre à une distance d'environ 30cm. On place les instructions visuelles dans le dos du premier jeune pour que le second puisse reproduire les actions dans le dos de son copain en suivant les lignes du dessin avec un doigt. Le jeune situé à l'avant reproduit les actions sur le papier vierge. Le jeune placé derrière ne peut parler ou répondre aux questions que par le dessin dans le dos du jeune en avant de lui.

On inverse ensuite les rôles, avec d'autres instructions et on refait l'opération.

On compare ensuite les actions dessinées.

Exemples d'instructions visuelles simples : "happy face", chandelle, lune, soleil, fleur, étoile, chaise.

Conclusion du jeu:

Est-on capable de communiquer adéquatement sans se parler? Les jeunes trouveront les moyens pour le faire.