

Jeu – Ballon-maladie (1 ballon)

On sépare les joueurs en deux équipes. Les animateurs ne jouent pas. On met un ballon en jeu. Les joueurs visent les joueurs adverses avec le ballon. Si le ballon touche à un joueur adverse, le joueur se met à genou. C'est un blessé léger. Il peut se déplacer et lancer le ballon sur un joueur adverse debout. S'il y parvient, il se relève. Si un joueur à genou se fait toucher à nouveau, c'est un blessé grave. Les ambulanciers (les animateurs), qui sont neutres, doivent alors le saisir et le transporter vers un coin du jeu qu'on aura choisi pour être l'hôpital. Lorsqu'il est à l'hôpital, il se relève et retourne jouer. Il peut être emmené à l'hôpital un maximum de trois fois, et seulement lorsqu'il est blessé grièvement. Une fois le joueur saisi par un ambulancier, il est protégé, on ne peut plus le toucher. Si par contre un blessé grave est touché avant que les ambulanciers puissent l'emmener, il est mort. À son équipe de le protéger.