



Jeu – L'alphabet parlé

Donner une ou deux lettres de l'alphabet à chaque joueur. Le meneur dit un mot et chaque joueur doit se lever à son tour, dire sa lettre et se rasseoir. Par exemple, le meneur dit "rat". Le joueur "r" se lève, dit "r" et se rassoit, puis le joueur "a" se lève, dit "a" et se rassoit, et enfin le joueur "t" se lève, dit "t" et se rassoit.

Adaptation en virtuel :

Même chose sauf qu'au lieu de se lever et de se rasseoir, le joueur ouvre et ferme son micro.