Chasse au trésor – Façons d'indiquer l'endroit du trésor

1- Un indice (énigme, charade, code) comme dans le reste de la grande chasse pour aller à l'endroit de la cachette

2- En puzzle : à chaque épreuve, les jeunes reçoivent un morceau de puzzle. Quand ils ont tous les morceaux, ce puzzle est aussi un plan, avec un seul X qui indique l'endroit du "trésor". Ils n'ont plus qu'à aller le chercher.

3- En charivari : à chaque épreuve réussie, Les jeunes reçoivent une lettre. Quand ils ont toutes les lettres, ils les rassemblent pour former le ou les mots qui indiquent l'endroit du "trésor". Ils n'ont plus qu'à aller le chercher. Mots utilisés lors du camp d'hiver 2001 : scène théâtre.

4- Avec une boussole : on leur donne l'azimut et le nombre de pas (peut être fait plusieurs fois pour faire un trajet). Ces directives peuvent être aussi écrites sur un morceau de papier qui sera découpé en puzzle dont les jeunes obtiendront un morceau à chaque épreuve.