

	7-8 ans	9-11 ans	11-14 ans	14-17 ans	17-25 ans
Groupes d'âge visés :	X	X	X	X	
Je suis :	P	I	C	A	S
Champs de développement :					X
Genre d'activité :	Jeu calme				

## Appel aux zombies

**But :** Être la dernière personne en jeu

**Matériel requis :** Aucun

**Durée :** 15 minutes

**Participants :** 3 et plus

**Lieu :** Sur une plateforme de réunion virtuelle

### Description :

On choisit un joueur qui commencera la partie. Celui-ci choisit un joueur à appeler. Par exemple, si Baloo appelle Castou, il dira ceci : « Baloo appelle Castou ». C'est alors au tour de Castou de choisir une autre personne à appeler. Lorsqu'un joueur hésite trop longtemps ou dit le nom de quelqu'un qui n'existe pas, il devient un zombie. Quiconque appelle un zombie en devient un aussi. Le zombie éteint son micro pour qu'on puisse le distinguer des autres. Le rôle de celui-ci est de dire le nom d'un joueur n'ayant pas répondu à un appel pendant au moins 5 secondes. Le premier zombie qui dit le nom du joueur hésitant revient à la vie et celui-ci devient alors un zombie. Lorsqu'un joueur devient un zombie pour la deuxième fois, il est alors éliminé du jeu et éteint sa caméra.

### Variante(s) :

Ce jeu est plus amusant lorsque tous les joueurs se choisissent un nom rigolo et que l'on doit uniquement utiliser ce nouveau nom. Sur zoom, on peut renommer les participants avec leurs nouveaux noms. Pour les plus vieux, chaque joueur peut choisir de se faire interpeller avec le nom de quelqu'un d'autre dans l'unité. Cela augmente le niveau de difficulté.